

PRAKTISCH TECHNIEK



TECHNIEKSCENARIO'S VOOR DE MUSICAL (GROEP 8)

Praktisch Techniek helpt het basisonderwijs door middel van activiteiten en producten met het techniekonderwijs. Dit document hoort bij een serie documenten voor bij de eindmusical.

LICHTSCENARIO BIJ DE MUSICAL SPOOKIE

Voor reacties, vragen en onze andere interessante activiteiten en producten:

<http://www.praktischtechniek.nl>

Disclaimer

Praktisch Techniek aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor schade ontstaan ten gevolg van dit document.

© 2004 - Praktisch Techniek is een initiatief van het OTIB



VOORAF

WAT BETEKENEN DE SYMBOLEN

Symbol	Betekenis
--------	-----------

**ZAALLICHT:**

Overal waar dit symbool staat moet je iets doen met de stand van de lampen in de zaal: de lampen die op het publiek schijnen.

**PODIUMLICHT:**

Overal waar dit symbool staat moet je iets doen met de stand van de lampen die het toneel verlichten.

**HIER HOORT EXTRA INFORMATIE BIJ:**

Overal waar dit symbool staat, vind je een activiteit waar meer informatie bij hoort. Vaak staat die informatie in een apart werkblad.

**SPOTLICHT:**

Overal waar dit symbool staat moet je iets doen met een spotlicht. Een spotlicht is gericht licht. Het mooiste is als er één spotlicht op de zaal en één spotlicht naar het podium gericht staat.

ZELF INVULLEN: STAND _____

Tijdens de voorbereiding van de musical merk je welke stand (als je een dimmer hebt) een mooi effect geeft. Dit schrijf je op in het scenario waar Stand: _____ staat.

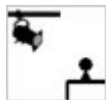


SCÈNE 1

BEGINSITUATIE


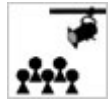
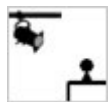



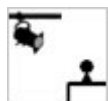


zaallicht: **aan**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

CUE	ACTIE
 <p>Lied 1 of 14 wordt weggedraaid. → Spookie pagina 9</p>	 <p>Draai het zaallicht uit. stand: 0.</p>  <p>Draai het podiumlicht aan. stand: ____</p>
 <p>Brief 6 wordt voorgelezen: ...Daarom heeft pa bedacht om er een spook-hotel van te maken. We ... → Spookie pagina 12</p>	 <p>Kort met een koekeloerus de schaduw van een spook laten zien. (zie werkblad koekeloerus)</p>
 <p>Roos en Iris doen de doos met brieven dicht en lopen af. → Spookie pagina 12</p>	 <p>Dim het podiumlicht, stand ____ , of schakel de aan- en uitschakelaar uit.</p>

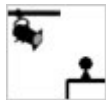


SCÈNE 2

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: ____) of **uit**.

Scenario

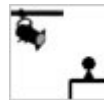
CUE

ACTIE



Vader, moeder, opa, oma, en oom
Geert komen op.

→ Spookie pagina 12



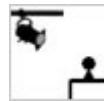
Draai het podiumlicht **aan**, stand: ____,
óf

Schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Luuk zegt: ...af en toe geen licht...

→ Spookie pagina 13

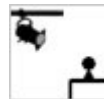


Knipper met het podiumlicht.



Na het lied 3 of 16 gaat iedereen
af.

→ Spookie pagina 15



Dim het podiumlicht, stand: ____,
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

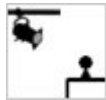


SCÈNE 3

BEGINSITUATIE


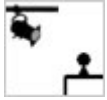






zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

CUE	ACTIE
 <p>Roos, Iris en Leo komen op. → Spookie pagina 15</p>	 <p>Draai het podiumlicht aan, stand: _____ , óf schakel de aan- en uitschakelaar aan.</p>
 <p>Iris en Roos beginnen de tafel te dekken. → Spookie pagina 15</p>	 <p>Dim het podiumlicht, stand: _____ óf schakel de aan- en uitschakelaar uit.</p>
 <p>Achter in de zaal komen de Barones en de butler op. → Spookie pagina 15</p>	 <p>Richt een zaalspot op de Barones en butler.</p>



James pakt de telefoon op.
→ Spookie pagina 16



Richt een podiumspot op de telefoon op het podium.



James legt de telefoon neer.
→ Spookie pagina 16



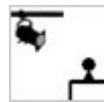
Zet de podiumspot van de telefoon **uit**.



De Barones zegt: Dank je James.
→ Spookie pagina 16



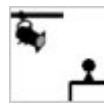
Zet de zaalspot van de Barones **uit**.



Draai het podiumlicht weer **aan**.
stand: ____



Na het lied 4 of 17 gaat iedereen af.
→ Spookie pagina 18



Dim het podiumlicht, stand: ____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

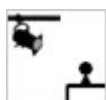


SCÈNE 4

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand:____) of **uit**.

SCENARIO

CUE

ACTIE



Kat komt de zaal ingeslopen.
→ Spookie pagina 18



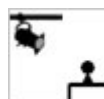
Volg Kat met een volgspot,
óf
draai het zaallicht half **aan**.
stand: __



Kat klimt het podium op.
→ Spookie pagina 18



Zet de volgspot **uit**,
óf
draai het zaallicht **uit**.

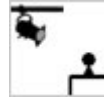


Zet het podiumlicht half **aan**, stand:____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Opa komt op.

→ Spookie pagina 18

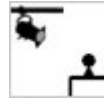


Draai het podiumlicht **aan** – stand: ____



Opa gaat af.

→ Spookie pagina 18



Dim het podiumlicht, stand: ____,

óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

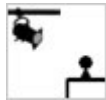


SCÈNE 5

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

SCENARIO

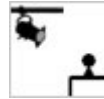
CUE	ACTIE
 Voordat de familie de zaal inkomt. → Spookie pagina 18	 Richt een spot op het bord 'Spokotel'.
 De familie Goethart komt de zaal ingelopen. → Spookie pagina 18	 Volg de familie met een volgsport óf draai het zaallicht half aan , stand: ____



Het gezin gaat het toneel op.
→ Spookie pagina 18



Zet de volgspot **uit**
óf
draai het zaallicht **uit**, stand: 0



Draai het podiumlicht **aan**, stand: ____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Zet de spot van het bord 'Spokotel' **uit**.



Aart zegt: "Kijk dat schilderij..."
→ Spookie pagina 21



Schakel de schilderijverlichting **aan**.



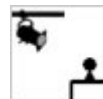
Opa draait het schilderij om.
→ Spookie pagina 15



Schakel de schilderijverlichting **uit**.



Opa en oma gaan af.
→ Spookie pagina 22

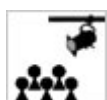


Dim het podiumlicht, stand:
____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

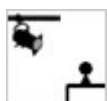


SCÈNE 6

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

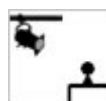
CUE

ACTIE



Kat sluipt het toneel op.

→ Spookie pagina 22



Draai het podiumlicht zacht **aan**,

stand: _____

óf

schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.

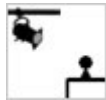


SCÈNE 7

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **aan**

Scenario

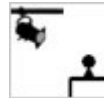
CUE

ACTIE



Kinderen Goethart komen in groepjes op.

→ Spookie pagina 22

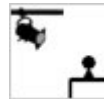


Draai het podiumlicht **aan**. stand: _____



Maud zegt: "het licht doet het niet."

→ Spookie pagina 23



Knipper met het podiumlicht.



Lied 6 of 19 wordt ingezet.

→ Spookie pagina 25



Met de koekeloerus halloween-achtige lichteffecten laten zien.

(zie werkblad koekeloerus)

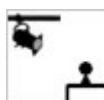


Geert loopt af.

→ Spookie pagina 29



Richt een spot op de klok.



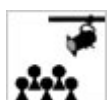
Dim het podiumlicht, stand: ____ ,
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

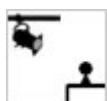


SCÈNE 8

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

CUE

ACTIE



Lied 7 of 20 wordt ingezet.

→ Spookie pagina 29



Zet de spot van de klok **uit**.



Met de koekeloerus onweereffecten laten zien.

(zie werkblad koekeloerus)

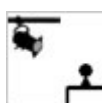


Je hoort een harde klap.

→ Spookie pagina 29



Richt een spot op de spoken.



Draai het podiumlicht **aan**. stand: ____

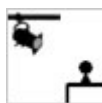


Zet de spot van de spoken **uit**.



Dwane: 'het licht valt af en toe uit'.

→ Spookie pagina 32

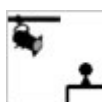


Knipper met het podiumlicht.



De kinderen gaan af.

→ Spookie pagina 32



Dim het podiumlicht, stand: ____,

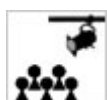
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**

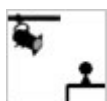


SCÈNE 9

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

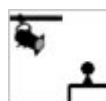
Scenario

CUE

ACTIE



Roos sluipt podium op.
→ Spookie pagina 32



Draai het podiumlicht zacht **aan**, stand:
____ ' _____
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.

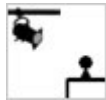


SCÈNE 10

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **aan**.

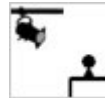
Scenario

CUE

ACTIE



Roos: "er lag hier een rugzak..."
→ Spookie pagina 33



Draai het podiumlicht **aan**. stand: ____



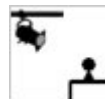
Leo draait het schilderij om.
→ Spookie pagina 33



Schakel de schilderij verlichting **aan**.



Leo gaat af.
→ Spookie pagina 33



Dim het podiumlicht, stand: _____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

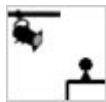


SCÈNE 11

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

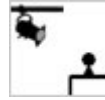
Scenario

CUE	ACTIE
 <p>Kinderen Goethart komen op. → Spookie pagina 34</p>	 <p>Draai het podiumlicht aan, stand: _____, óf schakel de aan- en uitschakelaar aan.</p> <p> Met de koekeloerus onweereffecten laten zien (hele scène). (zie werkblad koekeloerus)</p>
 <p>Kinderen gaan in tweetallen af. → Spookie pagina 34</p>	 <p>Dim het podiumlicht, stand: _____, óf Zet het podiumlicht uit.</p>
 <p>Lied 8 of 21 begint. → Spookie pagina 34</p>	 <p>Volg met een volgspot één voor één de tweetallen.</p>



Lied 8 of 21 eindigt.

→ Spookie pagina 36



Draai het podiumlicht **uit**. stand: 0

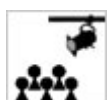
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**. Zet de volgsport **uit**.

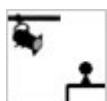


SCÈNE 12

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

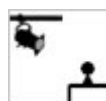
CUE

ACTIE



Kinderen Goethart komen op het toneel.

→ Spookie pagina 36



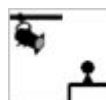
Draai het podiumlicht **aan**, stand: _____,
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Kinderen Goethart gaan af.

→ Spookie pagina 36



Dim het podiumlicht, stand: _____,
óf

schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.

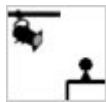


SCÈNE 13

BEGINSITUATIE









zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

Scenario

CUE	ACTIE
 Kat komt op. → Spookie pagina 37	 Draai het podiumlicht zacht aan , stand: _____, óf schakel de aan- en uitschakelaar aan .
 Leo komt op. → Spookie pagina 37	 Draai het podiumlicht aan . stand: _____
 Kat neemt de doos mee en gaat af. → Spookie pagina 39	 Dim het podiumlicht, stand: _____, óf schakel de aan- en uitschakelaar uit .

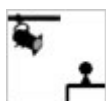


SCÈNE 14

BEGINSITUATIE



zaallicht: **uit**.



podiumlicht: gedimd (stand: _____) of **uit**.

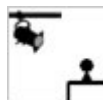
Scenario

CUE

ACTIE



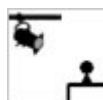
Marty, Maud, en Merel komen op.
→ Spookie pagina 39



Draai het podiumlicht **aan**, stand: _____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Lied 10 of 23 start.
→ Spookie pagina 40



Dim het podiumlicht. stand: _____



Met de koekeloerus onweereffecten
laten zien.

(zie werkblad koekeloerus)



Drie spoken komen op het toneel.

→ Spookie pagina 40



Volg de spoken met een volgspot.



Drie spoken gaan af.

→ Spookie pagina 140

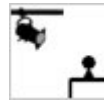


Zet de volgspot **uit**.



Lied 10 of 23 is afgelopen.

→ Spookie pagina 41



Draai het podiumlicht **aan**, stand: ____,

óf

schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



De spelers buigen en het publiek klapt.

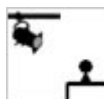
→ Spookie pagina 42



Draai het zaallicht zacht, stand ____



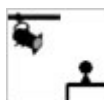
Spelers gaan voor eerste keer af.



Dim het podiumlicht, stand: ____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **uit**.



Spelers komen terug.



Draai het podiumlicht **aan**, stand: ____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.



Zet zaallicht langzaam **aan**, stand: ____,
óf
schakel de aan- en uitschakelaar **aan**.